

FishingRun

Matkalla kalaan -hanke



SISÄLTÖ

| | | |
|-----|------------------------|---|
| 1 | TAPAHTUMAN IDEA..... | 3 |
| 2 | OHJEET | 3 |
| 2.1 | Säännöt | 3 |
| 2.2 | Tehtävät | 3 |
| 3 | ESIMERKKIREIITIT | 5 |

1 TAPAHTUMAN IDEA

FishingRun on kesätapahtuma, jonka ideana on yhdistää yhteistyö matkailuyrittäjien välillä sekä maatalan kynnyksen kalastaminen.

Tapahtuman ideana on jakaa osallistujat kolmen hengen joukkueisiin. Joukkueet kiertävät karttaan suunnitellun reitin, piste pisteeltä. Jokaisella pisteellä on erilainen tehtävä liittyen kalastukseen. Tehtäviä voi olla esim. tunnista kalalaji, tietovisakysymys ja tavoitekalan onkiminen aikaa vastaan. Tapahtuman kohderyhmänä on pääasiassa nuoret aikuiset ja perheet, mutta kuka vain voi osallistua tapahtumaan. Esimerkiksi aiempaa kalastuskokemusta ei tarvitse olla.

Tapahtuma alkaa klo 10-12 perheille suunnatulla ohjelmalla, kuten lapsille järjestettävässä kilpailussa. Klo 12-17 alkaa pääkilpailu, jossa on naisten, miesten ja alle 18-vuotiaiden sarja. Kilpailun jälkeen osallistujilla on aikaa käydä saunomassa. Klo 20 alkaa iltaohjelma, johon kuuluu mm. artisteja.

2 OHJEET

Kilpailijan tulee itse hankkia valitsemansa kalastusvälineet. Välineiden lisäksi mukaan tulee ottaa mittanauha sekä haavi.

2.1 Säännöt

- 1) Kalastusvälineet: pilkki, mato-onki ja virveli – Muut välineet ovat kiellettyjä kilpailussa!
- 2) Ei veneitä tai muita ajoneuvoja, pisteeltä pisteelle liikutaan jalan
- 3) Kilpailua varten tulee olla maksettuna valtion kalastuksen hoitomasku

2.2 Tehtävät

Kilpailija lähtevät samasta pisteestä ja voivat edetä haluamallaan järjestyksellä, kuitenkin niin, että jokaisella pisteellä tulee käydä. Kalastuspisteellä kilpailijan kalastaa haluamallaan välineellä, ellei sitä ole erikseen määritetty. Jokaisella pisteellä voi kalastaa maksimissaan puoli tuntia ja vähintään 5 minuuttia, ennen kuin voi jatkaa matkaa. Mitä arvokkaamman kalan kilpailija saa, sitä paremman aika-hyvityksen hän saa.

Saadut kalat mitataan valvontapisteellä, jossa valvoja seuraa mittaamista. Kala kuvataan mittanauhalla päällä, jonka jälkeen se vapautetaan takaisin vesistöön. Kilpailun lopuksi, kuvat toimitetaan tuomareille, jotka laskevat pisteet. Kilpailun voittaa nopeiten radan suorittanut joukkue.

Kalat arvottaminen

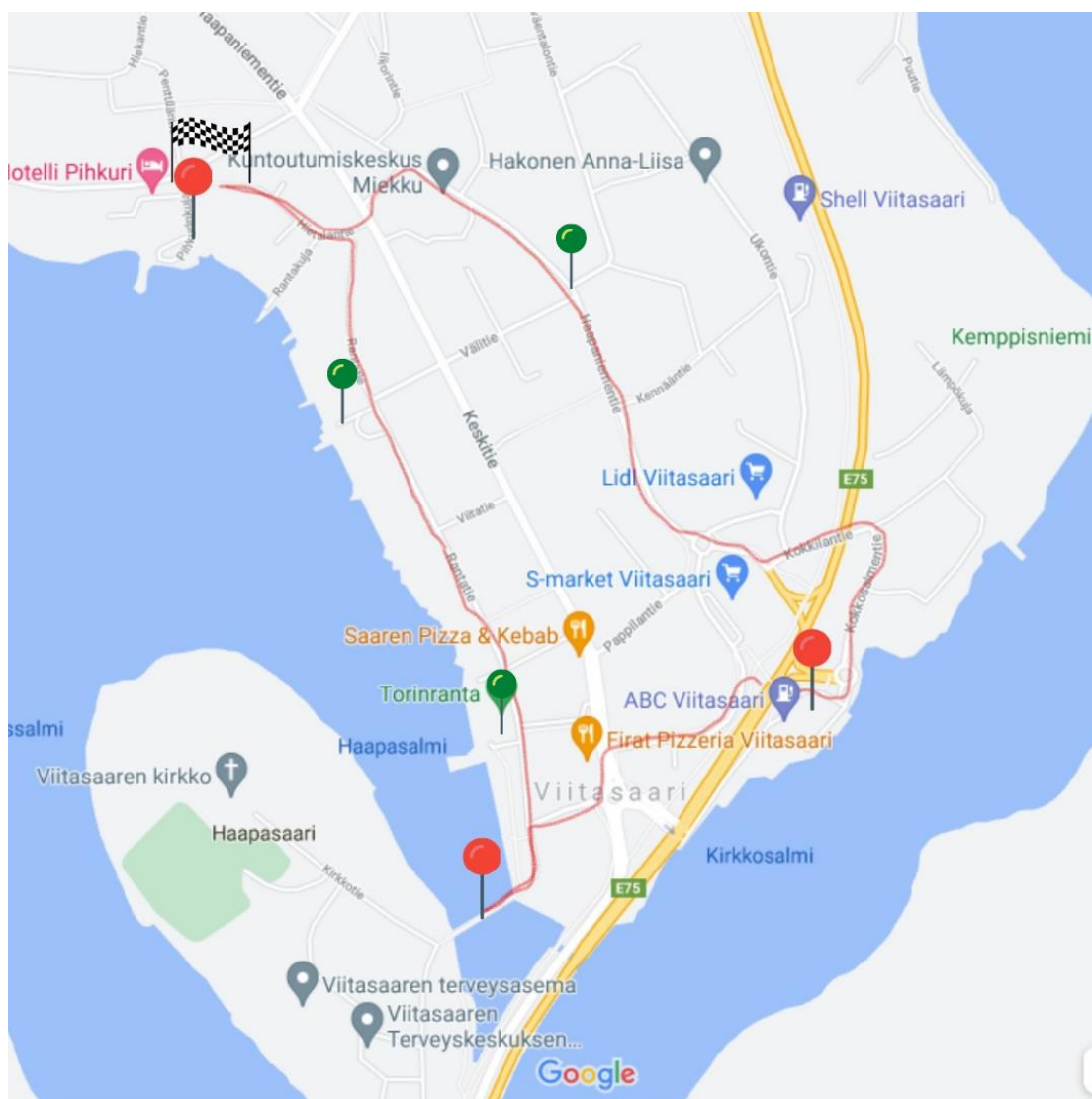
- 1) Särki alle 15 cm – hyvitystä -5 minuuttia kokonaisajasta
- 2) Särki yli 15 cm – hyvitystä -10 minuuttia kokonaisajasta
- 3) Ahven alle 15 cm - hyvitystä -10 minuuttia kokonaisajasta
- 4) Ahven yli 15 cm – hyvitystä -20 minuuttia kokonaisajasta
- 5) Hauki – hyvitystä -30 minuuttia kokonaisajasta
- 6) Erikoiskalabonus (joku muu laji kuin särki, ahven tai hauki) – hyvitystä -15 min kokonaisajasta

Kalastuspisteiden välissä voi olla tehtäviä, kuten tunnista kalalaji, tietovisakysymyksiä, pituusheitto-kilpailu virvelillä, madon kaivaminen. Tehtävien palkinnot valitaan tehtävän mukaan, esim. oikeasta vastauksesta 5 minuutin hyvitys.

Esimerkki 1.

Joukkue suorittaa radan ajassa 3 tuntia 30 minuuttia. He ovat saaneet kaksi yli 15 cm ahventa (-40 min) ja hauen (-30 min), sekä onnistuneet tietovisakysymyksessä (-5 min), jolloin he ovat keränneet yhteensä hyvitystä 1 tuntia 15 minuuttia. Eli kilpailun kokonaisaika on vähennyksen jälkeen 2 tuntia 15 minuuttia. Kilpailun voittaa nopeimman ajan saanut joukkue.

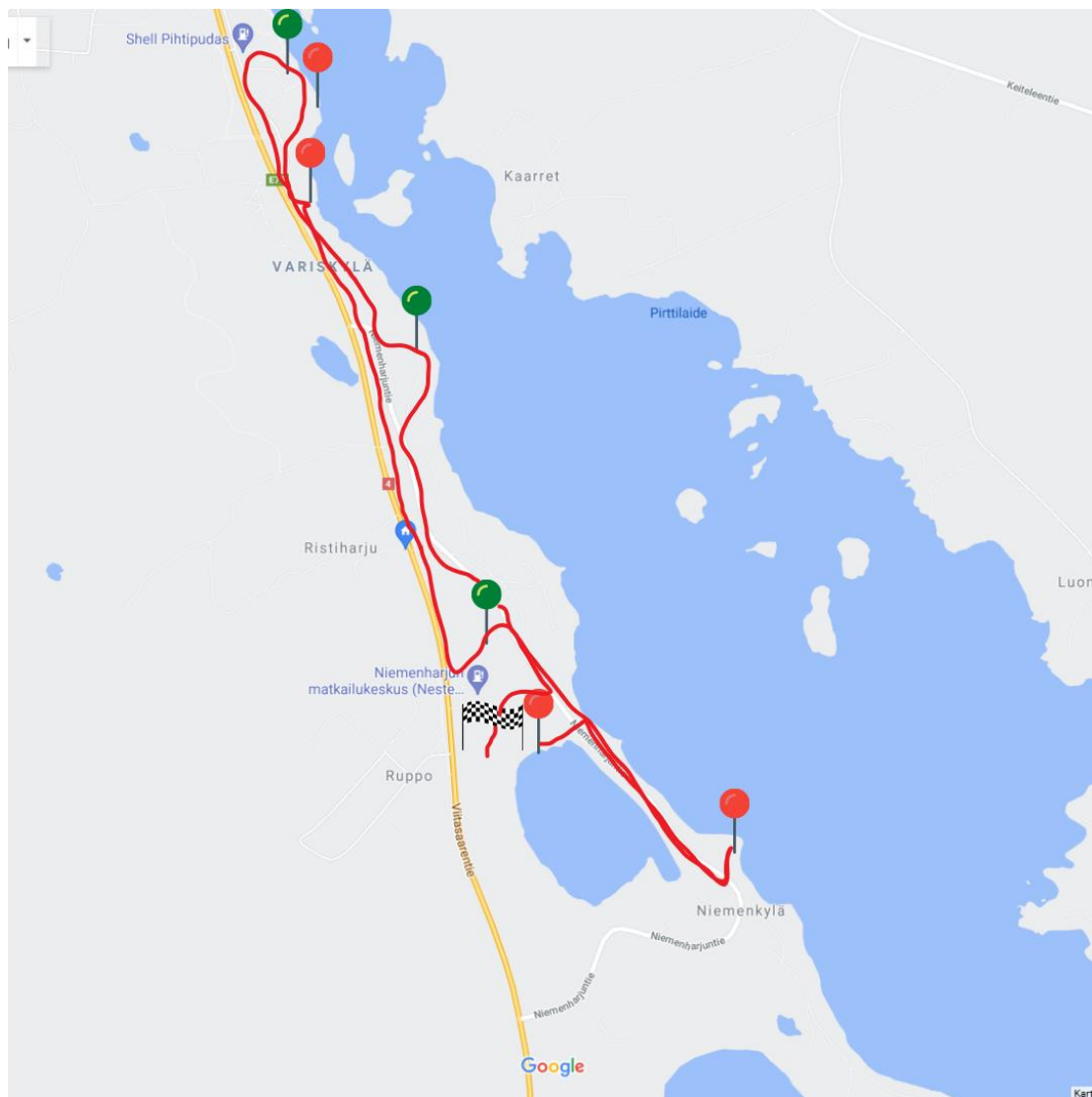
3 ESIMERKKIREITIT



Kuva 1. **Viitasaari** Hotelli Pihkuri – Lohiappaa – ABC-Viitasaari – Pihkuri

Kuvassa 1. nähdään esimerkki, jossa kilpailu sijoittuu Viitasaaren keskusta.

- Piste 1. Kalastusrasti, Pihkurin rannassa
- Piste 2. Madon kaivaminen, Rantatie
- Piste 3. Käytä matoja ja ongi särki, Torinranta
- Piste 4. Kalasta lohi, Lohiappaa
- Piste 5. Kalastusrasti, ABC Viitasaari
- Piste 6. Tietovisa, Haapaniementie
- Piste 7. Maali, Hotelli Pihkuri



Kuva 2. **Pihtipudas** Niemenharju, Lylylampi – Niemenharjun tanssilava – Simon Auto – Kolima – Laavu, Koliman rantaraitti – Niemenharju

Kuvassa 2. nähdään esimerkki, jossa

- Piste 1. Kalastusrasti, Lylylampi
- Piste 2. Kalastusrasti, Niemenharjun tanssilava
- Piste 3. Pituusheittokilpailu mato-ongella, Haapaniemi
- Piste 4. Kalastusrasti, Simon Auto
- Piste 5. Paista makkara ja ota kuva, Kolima laavu
- Piste 6. Tunnista kalalaji, Koliman Rantaraitta
- Piste 7. Tietovisa, Niemenharju
- Piste 7. Maali, Niemenharjun matkailukeskus